Python Projekt minesweeper

Kopia av Microsofts Minesweeper fast i python. Spelet går ut på att klicka på alla rutor som inte innehåller bomber. Varje klickad ruta utan en bomb innehåller en siffra som visar hur många bomber som finns i de 8 närliggande rutorna. Spelet ska räkna tiden man tar på sig och hur många minor som finns kvar på brädet. Dessutom ska det finnas en ”reset”-knapp för att återställa brädet så att man kan starta om. Om det är möjligt vill vi också göra så att den första rutan man klickar på aldrig är en mina, och även att stora fält av nollor (tomma rutor) töms på bara ett klick.

Till projektet tänker vi använda grafikbiblioteket pygame (och eventuellt fler)

Feature list (subject to change):

* Inställningsmeny före man startar spelet.
* Flaggor som man kan sätta ut på rutor man tror är minor
* Tidsdisplay
* ”Minor kvar”-display
* En animation som visar att man han vunnit

Bild på originalspelet som vi ska imitera nedan.

