Python Projekt minesweeper

Kopia av Microsofts Minesweeper fast i python. Spelet går ut på att klicka på alla rutor som inte innehåller bomber. Varje klickad ruta utan en bomb innehåller en siffra som visar hur många bomber som finns i de 8 närliggande rutorna. Spelet ska räkna tiden man tar på sig och hur många minor som finns kvar på brädet. Dessutom ska det finnas en ”reset”-knapp för att återställa brädet så att man kan starta om.

Till projektet tänker vi använda grafikbiblioteket pygame (och eventuellt fler)

Feature list (subject to change):

* Inställningsmeny före man startar spelet.
* Olika brädstorlekar och olika antal minor för varierad svårighetsgrad
* Flaggor som man kan sätta ut på rutor man tror är minor
* Tidsdisplay
* ”Minor kvar”-display
* En animation som visar att man han vunnit
* En knapp för att återställa brädet

Bild på originalspelet som vi ska imitera nedan.

